





Copyright C 1977 Marvel Comics Group © 1981 Ed LUG. Tous droits reservés DAREDEVIL et tous les person agés de ce numéro sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Cimics Group division de Cadence Industries Corporation



















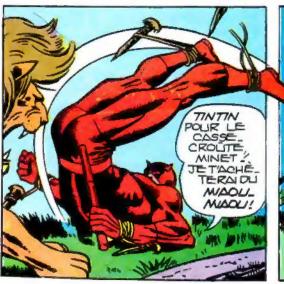
























































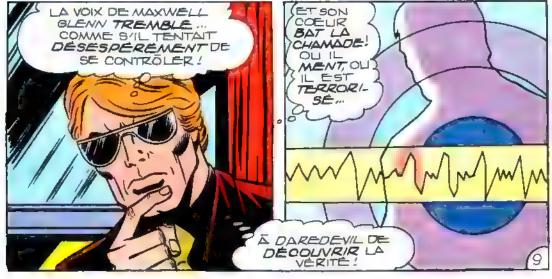








































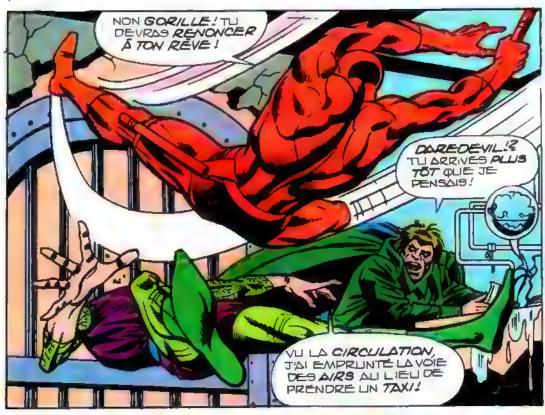






































PROCHAIN EPISODE: UN NOUVEAU SCENARISTE! UN NOUVEAU
DESSINATEUR! MAIS LE RETOUR du FILOUT!

## TRONINGIBLE. IRONINGIBLE.



Copyright 1 1980 Maries Johnics Group © 1981 Ed LUG Tous droits reserves IRON MAN et tous les person ages de le numero so la propriéte du Marve Johnics Group et cette publication est so si cence du Marve Comics. Giolo di signification de la propriéte du Marve Comics.





















MAIS, C'EST MON PRO.

BLÈME! LE VÕTRE EST

D'ARRÉTER CE RÉGULA.

TEUR IMPLANTÉ SUR BAN.

NER. SI M-STARK ESTAB.

SENT, J'EN PRENDS L'EN.

TIÈRE RESPONSABILITÉ!

VOUS AVEZ ENTENDU! EMMENEZ HULK AU LABO MÉDICAL!



CETTE BOITE

JE COMMEN

CE À MANQL

D'AK!

DE SARDINES.

























MON CASQUE FONCTIONNE CYPERNÉTIQUEMENT,
COMME TON ARMURE IRON
MAN. NOUS SOMMES CERTAINEMENT SUR DES
FRÉQUENCES SIMILAIRES ET L'UN DE TES RECEPTEURS DOIT ENCORE







LES VOLETS DETON
MASQUE ETANT
ABAISSES, TE SUIS
OBLIGE DE PASSER PAR TES
BOOT- JETS:



MAIS COMME J'AI
CONSERVE LA
FORCE D'UN HOMME
DE TAILLE NORMALE,
JE PEUX FACILEMENT
ÉCARTER LES LA-



OUVERTURE ET SAUTER...















J'AI L'IMPRÉSSION DE BARBOTER DANS UNE BAIGNOIRE GÉANTE ...





UNE

MOUS\_



A EU SURCHARGE

9E ROMPRE ...

COUGH! " QUANDILY











































T'EN FAIS PAS!
L'EMETTEUR CY.
BERNETIQUE DE
MON CASQUE ME
SERT HABITUEUE.
MENT À COMMAN.
DER AUX FOURMIS
... MAIS JE PEUX
AUSSI L'UTILISER
POUR CRÉERUN
CHAMP DISRUP.
TIF!





LE REVÊTEMENT DE PLASTIQUE EST VITE ARRICHÉ...
MAIS LA RESPIRATION LABORIEUSE D'ITON MAN SEST
AUSSI TRANSFORMÉE EN UN SIFFLEMENT À PEINE
AUTRI E. AVEC L'ÉNERGIE DU

DESESPOIR .-









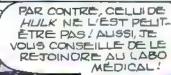


























JAMAIS VI!



JET'AI PROMIS QUE JE T'AIDERAI, BRLICE ETJ'SI ENCORE LE MOYEN DE LE FAIRE!







DITES, GÉNÉRAL...
ON A FINI NOTRE JOUR.
NÉE ET ON TIENT
PAS À RESTER SOUS
LE MEME TOIT QUE
CE MONSTRE VERT.
VOUS POLIVEZ EN
DISCUTER AVEC LE
PATRON, IL ESTAVEC
HULK À L'INTÉRBUR!





















## L'HOMME

MARY WOLFMAN, SCENARISTE -

ROSS ANDRU, DESSINATEUR -

BOB MC LEOD ENCREUR.



Cubyright 1978 Marke Tomics Group 1981 Ed. Louis Tous groits reserves. LIARA GNEE et cis inside sona geside de numero sont la proptiete du Marke. Comics Group et cette publication éstisous icance du traixe l'omit Group division de Cadence Industries Corporation.











































































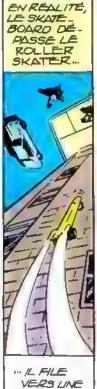












CORNICHE



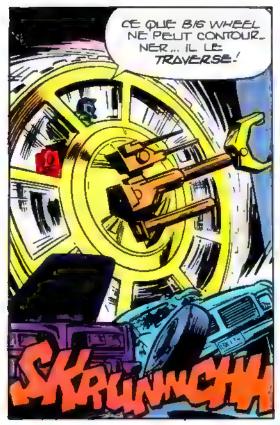






































































C'EST UN TOUR NOIR! PAR MA FALITE, TANTE MAY EST AU PLUS MAL ET MY NE VELIT PLUS DE MOI! QUIE VA.T. IL EN-CORE ME TOMBER DESSUS?





LA TENSION MONTE ... L'EPISODE S'ARRÊTE EN PLEIN SUSPENSE! SOYEZ EXACT ALI RENDEZ-VOUS LE MOIS PROCHAIN!

## RIII le Chevalier de l'Espace...



Capyright © 1960 Parker Brother Mervel Comics Group © 1961 Ed LUG Tous droits reserves ROM et ses caractères districtifs sont la propriété de Parker Brothers et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group division de Cadence Industries Corporation



ARMURE EST AUSSI EFFICA-CE QUE LE PRE TENDAIENT LES AGENTS DU GOU VERNEMENT, ROM AURABIEN TOT SON COMPTE

AH!AH!CETTE































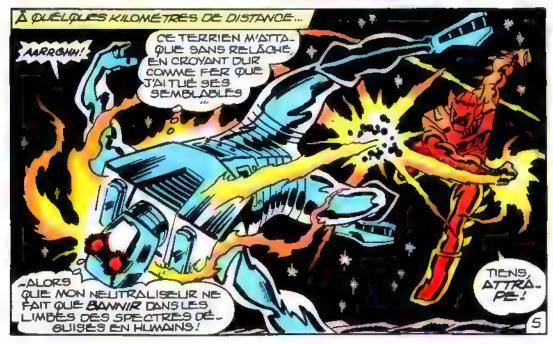




















\* VOIR EPISODE PRÉCEDENT.









ARCHIE

STRYKER



CAR SES YEUX O'HU-MAIN NE PERCOI-VENT PAS LA TRANS. FORMATION DES SPEC. TRE9... C'EST AFFREUX

LLII NE VOIT PLE DES ETRES HUMAIN9 ENTRON DE BRU . LER ...

PUIS LES POLICIERS

COMME LE JOUR OU VENUS CAMBRIOLER LE LASERILIM DE LANSING, SON GANG ET LUI-ME-ME AVAIENT ETE SURPRIS PAR ROM ...

























RE .. ON SE

FOND ENELL

C'EST EUX

























































































" AVANT QUE TU N'ENDOSSES CETTE ARMURE POURPRE, C'ÉTAIT UN VEUNE GALADORIEN NOMME KARAS QUI LA PORTAIT ...





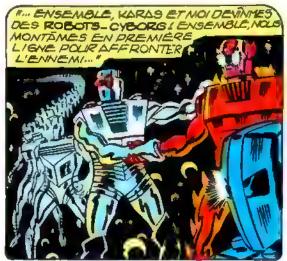










































PROCHAIN LA MAISON HANTEE ... 17



La suite du captivant récit de STAN LEE dans un autre numéro hors-série pour les fans de super-héros!

La transformation de L'ARAIGNEE au cours des arce et la naissance de THOR, le Dieu du Tonnière

Ce mois-ci en plus de STRANGE:

STRANGE 136 bis Spécial ORIGINES!

Un numéro qui
passionnera les
collectionneurs et les
nouveaux fans!
Tout ce que vous vouliez

savoir sur THOR!





## L'EMPIRE DES FOCOTS

## LES PERES DE LA CYBERNETIQUE

Le premier qui employa le mot cybernétique fut le physicien AMPERE dans son « Essai sur la Philosophie des Sciences », en 1834. Ce vocable procède du grec « kibernetes » qui signifie commande, gouvernail

Mais il faut dire qu'avant l'oeuvre d'Ampère, nous trouvons le Français JU-LIEN OFFROY DE LA METTRIE qui publie en 1747 « L'Homme-Machine ». Il exposait une conception rigoureusement matérialiste de l'homme qui inspira COMTE et HAECKEL Cela apoutit à définir l'homme comme une machine complexe et bien construite: un excellent « robot ».

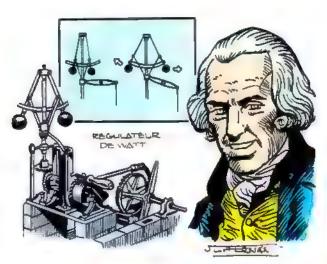
En 1790, JAMES WATT inventa un appareil dont la fonction était de régler automatiquement la rotation d'un moteur. Ce dispositif a souvent été désigné sous le nom de « gouverneur » En 1868, le physicien J. CLERK MAXWELL emploie de nouveau le terme de « gouverneur » pour désigner tous les méca-

nismes à régulation automatique

Jusqu'en 1948, on n'utilise plus le mot « cybernétique », mais voici que le ressuscite le mathématicien américain NORBERT WIENER dans son oeuvre celebre « La Cybernétique ». Pour lui, la cybernétique est la science qui étudie les systèmes de contrôle et surtout d'auto-contrôle aussi bien dans les organismes que dans les machines.

De son côte, BERTHELOT avait prophétisé que « le XXème siècle sera celui de la lumière » Cela est devenu une réalité: l'homme artificiel a atteint sa

majorité grace à l'automatisme







Suivant les traces de son maître NORBERT WIENER, le prestigieux écrivain scientifique français AL-BERT DUCROCQ établit les bases de ce que doit être la cybernétique.

Si nous considérons la cybernétique comme « la science de gouverner un système quelconque », nous pouvons en déduire que la biocybernétique remplit la même fonction mais appliquée aux êtres vivants.

La cybernétique, avec l'aide de l'électronique, a de nombreuses applications techniques conduisant à la direction et au contrôle des machines, le but final étant leur autocontrôle. Il en sera de même avec la biocybernétique appliquée aux êtres vivants.

L'une des plus sensationnelles conquêtes de la science actuelle a été l'utilisation de l'électricité produite par le muscle pour gouverner le mécanisme de prothèse destiné à suppléer un membre amputé. On a découvert que le muscle et aussi le cerveau produisent de tres faibles courants

électriques, amplifiés, ils peuvent être utilisés pour actionner un mécanisme. C'est ainsi que l'électronique vient à notre aide. Puisqu'on réalise semblable performance, pourquoi ne pas tenter l'expérience avec un aveugle? il semble possible de transformer le signal lumineux émis par les objets visibles en onde électrique et conduire celte-ci jusqu'au cerveau de l'aveugle afin d'obtenir la même sensation que la sensation visuelle.





la carte des champs et des canaux d'irrigation près de Nippour en Mésopotamie.

lée plus en profondeur avec la charrue, s'appauvrissait moins rapidement. L'irrigation joua un rôle important. Les problèmes qui en découlèrent (creusement de canaux, construction de digues, installation de systèmes de drainage) donnérent un grand essor au mathématiques, à l'astronomie et à la technologie. Mais la charrue et l'irrigation eurent surtout de profondes conséquences sociales. Le travail collectif fut à l'origine de la formation de communautés organisées desquelles naîtront les

que, deux importantes techniques changèrent la vie

de l'homme: la charrue et l'irrigation. La terre, travail-

# MARCHE VERS LA CIVILISATION

états. Le grand dessin montre une des premières installations agricoles. Les paysans moissonnent tandis que les premiers animaux domestiqués paissent aux alentours du village. En haut, à gauche la construction d'une dique pendant un travail d'assainissement. A droite, en haut, la représentation d'une charrue babylonienne équipée d'un semoir: reproduction tirée d'un sceau cylindrique.

### LA TERRE CUITE





Les profonds changements qui eurent lieu pendant l'ère néolith que, entraînèrent la naissance de communautés organisées. Dès que les hommes unissent leurs forces, les découvertes et les inventions se multiplient à un rythme très rapide. Clest encore à l'époque néolithique que remonte la découverte de la terre cuite appelée aussi « céramique », qui permit d'obtenir des récipients beaucoup plus solides que ceux qui étaient fabriqués en argile pétrie et séchés au soleil

Pour transporter l'eau, les hommes utilisaient des récipients en os er tapissés d'argile. Ils durent observer que celie-ci avait tendance à se durcir sous l'action du feu quand ils faisaient chauffer l'eau ils pensèrent alors, à réaliser cette pétrification en faisant cuire directement leurs récipients à une température assez élevée La céramique ou terre cuite en fut le résultat. Ces récipients étaient décorés par le relief imprimé par l'osier sur l'agile



L'ARTISANAT



74

Le travail de la pierre évolue elle n'est plus taillée mais polie, ce qui permet la fabrication d'objets plus perfectionnés. L'artisanat se développa grâce à l'invention d'outils tels que le scalpei, la gouge, la hache, l'arc trépan (de nos jours, leur forme n'a pas changé). Certains métiers, comme celui de charpentier, datent de l'époque néolithique.



LES Constructions En Brioues

Les premières constructions durables étaient faites avec des peaux, des mottes de terre et du bois. Le cabanes de branchages ou de roseaux entrecroisés recouverts d'argile offraient un assez bon abri contre les intempéries. La construction progressa d'une manière décisive avec l'invention de la brique, les premières briques furent fabriquées en mélangeant de l'argile et de la paille. Un moule en bois leur donnaît leur forme définitive. Ensuite, on les faisait sécher au soleil. Nous trouvons des constructions en briques en Mésopotamie où les champs de roseaux et l'argile étaient abondants, alors qu'en Egypte, riche en marbres de toute qualité, elles étaient exclusivement en pierre.

### LES METAUX MAGIQUES

Quelques métaux tels que l'or, l'argent et le fer météorique se trouvent à l'état pur dans la nature. Les hommes de la préhistoire commencèrent à travailler ces



matér aux qu'ils pouvaient plier ou laminer. Ce n'est que beaucoup plus tard, qu'on s'aperçut que le métal, chauffé à la fiamme peut être forgé facilement et que, en augmentant la température, on peut le fondre et le couler dans des moules. La découverte de la relation existant entre les minerais et les métaux fut fondamentale pour la métallurgie. En effet, quelques minerais, après avoir brûlé, laissaient un depôt fait d'une substance qui, une fois refroidie, avait les mêmes ca-

ractéristiques que le métal naturel. L'homme était désormais capable d'extraire les métaux des minerais. Ce fut la naissance du forgeron, respecté et craint des paysans et des bergers il reussissait à transformer les pierres brillantes en un dur métal selon un processus inexplicable, magique et divin. Très vite, des croyances et des légendes surgirent autour de cette mysterieuse activité.

### LES PREMIERES MINES



Le développement de la métallurgie dépendit avant tout de la capacité à reconnaître les minéraux d'ou I on pouvait tirer du métal et de la découverte des gisements. Les moyens techniques des premiers mineurs étaient très limités et l'on ne pouvait exploiter que les gisements superficiels. Les premières mines etaient de simples tranchées. Après avoir concassé le minerai, il fallaît extraire le métal. On construssit à cette fin des fours faits de pierre et d'argite dans lesquels la temperature etait telle que le métal se separait du minerai. Ensuite, le métal etait forge c'est-a-dire qu'on le purifiait des scories en le martelant. Il était livré en barres ou en lingots aux forgerons des villages qui le travaillaient et le transformaient en objets

### COULEE D'UNE PORTE EN BRONZE

La propriété fondamentale du métal est de pouvoir être fondu et coulé dans des moules. Dans cette série de dessins qui proviennent d'un tombeau de Thebes, nous pouvons suivre les phases de la coulée d'une porte en bronze. En haut à gauche, la fusion du bronze dans un creuset. Pour obtenir une température suffisamment élevée, on utilise quatre souffiets actionnés avec le pied. C'est ce que l'on appelle le « tirage forcé ». A l'aide de deux bâtons incurvés le creuset est ret ré du foyer (2)



Porté à la hauteur du moule, le bronze fondu est versé dans une serie d'entonnoirs qui se trouvent sur la partie supérieure de celui-ci. A droite, nous voyons quelques nommes qui portent des lingots destinés à la fusion. Grâce à ces procédés, I homme commence à pouvoir dominer la nature.

### LES PROCEDES DE FUSION



Ce dessin represente les phases de fabrication d'une hache en bronze - 1 Les deux empreintes du moule sont liées entre elles et bloquées solidement sur une base en bois. A droite, nous voyons les deux empreintes encore ouvertes. La petite pièce à l'orifice du moule s'appelle l'« âme » et sert à ménager le trou dans lequel sera logé le manche de la hache. - 2 Au moyen d'un petit creuset, on verse le bronze fondu dans le moule - 3. La hache obtenue par fusion est marte ee longuement pour parfaire l'objet - 4. Le manche est fixé sur la hache. Le cuivre fut le premier métal à être utilisé par l'homme. Mais ce métal étant plutôt tendre on utilisa plus tard un alliage de cuivre et d'étain le bronze, beaucoup plus résistant que le cuivre, mais demandant une température de fusion plus élevée. En raison de sa grande utilisation, le bronze donna son nom à une époque de la civilisation.

Un formidable numéro de

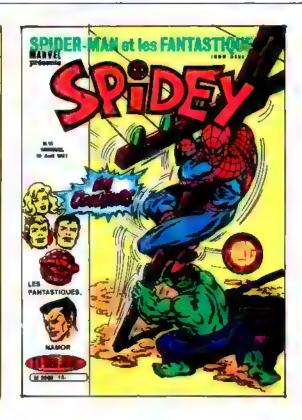
### SPIDEY!

Avec des invités de marque:

HULK, FATALIS,

N A M O R,

L'HOMME-PLANTE
et LES JEUX!



## lug-revue

BLEK 354, BLEK débarque sur un litot, i Ecueil sans Non, pour tenter de libérar Occultis entevé par les Anglais et sommé de labriquer un nouvel explosif. Orame tors du voyage inaugural du Calypao, un train de luxe Haureusement MAGIC TOM et Zobo sont la!

KIWI 312: - Croisière « tragi-comique pour LE PETIT TRAPPEUR, le Grand Blek et Occuris et le danger est sérieux. Même LONE WOLF au trompe partois en risquant sa vie pour sauver une poupée de chiffons ou un hors-la-tol, par exemple.

NEVADA 405. M(K) vient à bout de « l'Angelique Draw » un dangereux espion et forge un plan pour abuser Calavera. JED PUMA découvre que Zacarias, le chaf des Apaches, est un blanc qui s'est déguisé pour se servir des Indiens. Deux aventures des LARAMY, une famille de pionnièrs.

OMBRAX 183: L'énigme de l'Argus enfin dissipée, OM-BRAX et ses amis sident les patriotes de Meride à renverser El Salvador, le tyran BOB LANCE-LANCELOT aux prises avec la troublante Magicienne Noire qui exige qu'il lui remette le disdéme de la Reine de Saba

RODEO 356: TEX et ses Navajos se lancent sur les treces d'un groupe de bandits qui ont dynamité un pueblo et lait prisonniers deux Indiens. Début des aventures de KIM et KARINE, qui sillonnent l'Europe en AUTO-STOP, à leurs risques et périts.

YUMA 222. Après une carrière-éclair dans le show business, Chico retrouve ZAGOR et tous deux se rendent à la sinistre Taverne du Hibou dù ils doivent rencontrer un certain capitaine Fishleg Provoqué par Sonny Walker et en état de légitime défense. LE PETIT RAN-GER abat son agresseur; il est condamné à 20 ans de prison.

ZEMBLA 315: Pour sauver Takuba, y clime d'une od eu

se machinetion visant à l'évincer du pouvoir, ZEMBLA affronte les pirés dangers. Avec l'aide de Piquelouilte et de Casenova RAKAR défie. Rakar, dit « Le Grand R.», son soais, qui menace d'inonder la villa de Buffalo Bill ai ses habitants ne lui versent pas un million de dollars.

### **COLLECTION SUPER-HEROS:**

MUSTANG 84: A Moscou MIKROS et Saltarella sont prisonniers du K G.B tandis qu'aux U S A. Naughton et Milton sont interrogés par la C t A. La planéte sur laquelle COSMO et ses amis viennent de débarquer est elle bien ce paradis qu'elle parafit être? Est-ce te triumphe définitif du Minotaure qui a pétrifie PHOTONIK, hypnotisé le Dr Ziegel et écrasé Tom Pouce?

NOVA 39: Rendez-vous sur la Statue de la Liberté! L'ARAIGNEE fonce dans le piège que lui tentent les Terrifics! Le Mage, la Sorcière et SPIDER-WOMAN! Les Terrifics attaquent le Baxter Building Q G des FANTAS-TIQUES et Thundra défie la Chose!

SPIDEY 13: SPIDEY affronte Hulk en plaine fête forsine evec l'aide de Mary Jane, il repousse les envahisseurs d'Atlantie et il fait échec à l'Homme Plante. Une grande aventure cosmique des 4 FANTASTIQUES avec le Dr. Fatelis!

STRANGE 136 81s - SPECIAL ORIGINES: Stan Lee poursuil le récit des origines de L'ARAIGNEE et raconte la genése de THOR, la dieu du tonnerra, le célèbre Vengeur au marteau enchanté. En plus, une sélection des meilleures aventures de ces deux super-héros

L'IMPOSTURE DE FATALIS (Album FF N° 24): En réimpréssion, les premières aventures des FANTASTIQUES écrites par Stan Lee et dessinées par Jack Kirby, en grand format et en couleur. En prime, les origines inédites du formidable vilain.

SPECIAL STRANGE 23 - TITANS 31 - L'ARAIGNEE AUX JEUX OLYMPIQUES D'HIVER (Album Araignée n° 11) sont toujours en vente

### BON DE COMMANDE DES ALBUMS LUG

lombre d'albums commandés Pr	F - 4 à 6 alb., 10 F - 6 à 10 alb : 14 F - Plus de 10 alb., 20 rix total plus frais d'envol. DNS LUG, 6 rue Emile-Zola, 69002 LYON - CCP 1415-89 A
LE RETOUR DE MORBIUS (10 F) LE CIRQUE INFERNAL (10 F) LE TITAN VERT (10 F) MYSTERIO ET LES EXECUTEURS (10 F) L'INFERNAL EQUINOX (10 F)	AUTRES ALBUMS  LA SAGA D'IRON JAW (8 F) L'EMPIRE CONTRE-ATTAQUE (11 F)
LEBUMS DES FANTASTIQUES  - PANIQUE A NEW-YORK (10 F)  - PEROUS DANS LE COSMOS (10 F)  - LE MAITRE DES ESPRITS (10 F)  - LES SORTILEGES DE DIABLO (10 F)  - LA CHOSE ET HULK (10 F)  - LE RETOUR DU PRINCE DES MERS (10 F)  LEBUMS DE L'ARAIGNEE	ALBUMS CONAN  L'ABIME DU TEMPS (6 F)  LE CONQUERANT (6 F)  LE ROYAUME DES DAMNES (6 F)  LE CHATEAU HANTE (6 F)  LA FORTERESSE DE XAPUR (6 F)  LES PROPHETES NOIRS (6 F)  LES SORCIERS DE YIMSHA (6 F)

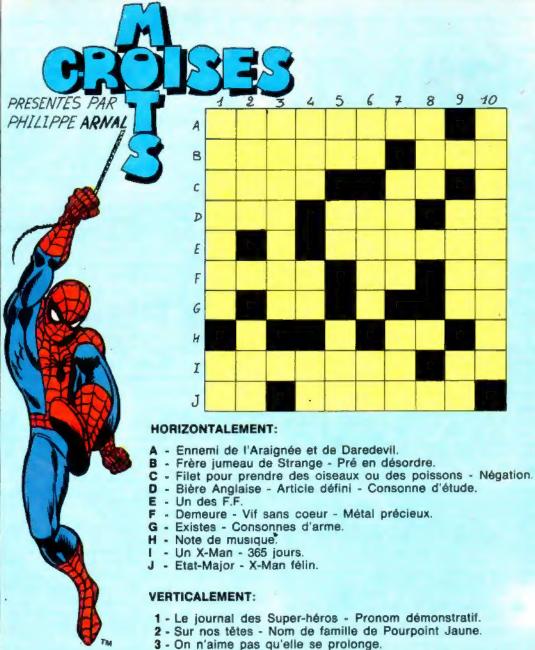


a Lune, vous ne l'ignorez pas, est un satellite qui gravite autour de la Terre. Sa révolution s'accomplit en 29 jours environ. Mais dans le même temps elle tourne aussi très lentement sur elle-même. Si lentement que cette opération lui prend exactement le même temps que son « tour de Terre »

Faites l'expérience suivante demandez à un copain de se tenir immobile au milieu d'une piece, et faites un tour complet autour de lui sans cesser de le regarder. Vous aurez ainsi accompli en un temps donné le tour de votre camarade et un tour complet sur vous-même. Vous aurez donc joué le rôle de la Lune, tandis que l'autre occupait la position de la Terre. A aucun moment il n'aura aperçu votre dos, c'est à dire votre « face cachée »!

A certaines périodes de l'année cependant, et en vertu de certaines lois astronomiques, une mince frange de la face cachée de la Lune apparaît à l'observateur terrien.

Du fait du système de rotation de ce satellite, les périodes de jour et de nuit lunaires sont toujours égales, et durent environ deux semaines.



4 - Court - Ancienne préposition - Initiales de l'auteur de l'Île

#### au Trésor.

- 5 Durée d'une révolution Note de musique Auteur des Histoires Extraordinaires.
- 6 Bons mais sans coeur L'homme-fusée Consonnes de PUR.
- 7 Sensitif ou moteur Anagramme de VUE.
- 8 Période.
- 9 Le Dieu du Tonnerre Prénom de Milgrom.
- 10 Notre Monte-en-l'air.

#### SOLUTIONS

- 6) Bs Nova Pt 7) Nett Uev 8) Ete 9) Thot Al 10) Spidet-Men.
- HORIZONTALEMENT: A) Scarabée B) Titans REP C) Rets Ne D) Ale Une Td E) Torche P) Gite Vi Or G) Es Rm H) Ut I) Cyclope An J) E.M. Serval.

## LA BOURSE AUX ECHANGES

VENDS: STRANGE Nº 8, 11 et 12, 23, 29 à 31, 38, 40, 46, 59, 50 à 52, 54 à 56, 80 à 64, 88 à 70, 73 à 85, 88 à 91, 95 à 97, 101 à 128, Albums STRANGE: nº 15, 16, 20, 22, 24, 29, 31, 33 - TITANS nº 25, Albums nº 1 à 7 - FANTASK: nº 1 à 3 - MARVEL nº 1, 4, 8. 9. 11 à 13 - ALBUMS FUTURA nº 1 à 3 - SPECIAL STRAN-GE: nº 3, 4, 7 à 21, Albums 1 et 2 - NOVA nº 13 à 17, 19 à 32 - Albums les FANTASTIQUES nº 1, 2, 4 à 7, 15, 17, 21 et 22 - Albums l'ARAIGNEE nº 2 et 8 -Album KAZAR, les X-MEN 2 - HULK nº 1, 2, 4 à 8, 8 à 15 - Albums GAMMA nº 1 à 8 - THOR nº 2, 3, 6, 7, 9 à 13 - Albuma les Fils d'ODIN nº 1, 2, 4 et 9 -SUBMARINER nº 3, 5, 6, 8, 10 à 15 - Albums NAMOR nº 1, 4, 6 - Albums CAPTAIN AMERICA nº 8 et 10 -FRANKENSTEIN nº 1, 3, 5 - I'INATTENDU nº 18 à 20. 22 - ETRANGES AVENTURES 42 - VENGEUR nº 8 et 13 - Divers Posters des Super-héros: BOE Alain, 3, rue Pablo Picasso, Tour 3c nº 648 - 94600 CHOISY LE ROI.

VENDS ou ECHANGE: FANTASK, MARVEL, STRANGE (N° 6 à 120 à peu près tous les N°) BLEK, KIWI etc. Contre: RODEO 1, 2, 53, 106, 130, 142, 150, 152, 154, 157, 169, 170, 175 - PLUTOS, TEX et autres BD. des années 50: MOUTIER 34bis Route d'Olivet - 45100 ORLEANS.

ECHANGE: TITANS nº 6, 7, 10 à 26 et NOVA nº 2 à 27 contre STRANGE nº 40 à 68 et nº 73 à 76 compris: Vincent PHAN, 7, Rue Delerue, 94100 SAINT-MAUR.

ECHANGE: La collection complète de la Planète des Singes - Albums INCROYABLE 5, 6, 7, 19 - CAPTAIN AMERICA 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 - NAMOR 1, 4 - BLEK n° 319, 331, 332, 333, 334, 338 - Album n° 31 (défectueux) KIWI n° 286 - HULK n° 12, 13, 14, 15 sans couverture contre: STRANGE n° 1 à 50 seuf 17, 18, 42, 48; Patrick BEREBY, 148, Bd.Voltaire - 75011 PARIS.

ECHANGE: L'INCROYABLE HULK - LA DEFAITE DE THOR - CAPTAIN AMERICA: Les ANGES DE SATAN - LES COMBATS DE HULK - contre NOVA n° 3, 13, 18 - Album FF. LES SORTILEGES DE DIABLO: Cyrille LE FAOÙ - Figerolles - VIALAS - 48220 LE PONT DE MONTVERT.

VENDS: STRANGE 67, 81 à 84, 66, 91 à 94, 109, 112 à 115, 117, 118 - NOVA Album 2 (5 à 8) - TITANS Album 7 (19 à 21) - SPECIAL STRANGE 14 à 19 - Posters de SPIDER-MAN, FLECHE NOIRE et MEDUSA - Les X-MEN - Le SURFER D'ARGENT - Les FANTAS-TIQUES, etc.: Philippe DEBANDE: Le Montell - 33390 BLAYE.

ECHANGE: STRANGE nº 1 à 10 et Sp. STRANGE nº 5, 8 contre posters nouveaux X-MEN - SURFER D'ARGENT - Les 4 FANTASTIQUES - L'ARAIGNEE et Dr. FATALIS et autres BD.; Jean-Marc TAMBOITE - Buire sur Ancre, Rue du Pressoir - 80300 ALBERT.

ECHANGE: Albums ARAIGNEE n° 5, 7 & 9 - Album FANTASTIQUES n° 13 - Album CONAN n° 8 - Albums STRANGE n° 12 (35, 36, 37) n° 25 (74, 75, 76) n° 26 (83, 84, 85) - Album special STRANGE n° 3 (7, 8, 9), NOVA n° 18, 22 et divers COMIC BOOKS Américains conire STRANGE de 1 à 9: DERVIN Laurent, 71, Rue Pascal, 75013 PARIS

VENDS: Albums ARAIGNEE: Doc Octopus et l'Infernal Equinox - Album CONAN: La Vengeance de Conan - Album CONAN n° 2 (n° 6 et 7) - Album CAPTAIN BRITAIN et Album CAPTAIN AMERICA et SPIDER-MAN: Eric FERRO, 19, avenue des Pyrénées, 31240 L'UNION.

VENDS: NOVA 1 à 28 - Spécial STRANGE 9 à 19 - TITANS 11 à 26 - STRANGE 86 à 125 - Albums FF. 3 et 8 à 21 - Albums ARAIGNEE 1 à 9 - Album = LA GUERRE DES ETOILES = - Album X-MEN 1 - Album KAZAR n° 3 - Albums CONAN 1 à 6: Philippe DEVIENNE, 3, Square Regnault - 92400 COURBEVOIE.

VENDS ou ECHANGE: STRANGE 89, 92, 93, 100 à 114 sauf 103, 105, 106, 110 - SPECIAL STRANGE 6 à 15 - TITANS 9, 20, contre SPECIAL STRANGE 1 à 5, Album la Guerre des Etolies - Albums FF. Voyage Cosmique et Alors Vint Galactus, tous STRANGE inférieurs à 50: Philippe ROGER: 16, Rue des Acacias, St-Pierre du Mont - 40000 MONT de MARSAN.

VENDS: STRANGE 65, 66, 67, 71, 77, 92, 102, 115, 116 - Album ARAIGNEE: Boutton Vert - NOVA 1 & 27 saut no 9: Olivier GUYOT, 5, Rue du 8 Mai, \$1210 MONT-MIRAIL.

VENDS: Toute la collection LUG Super-héros: Vincent MARRENS, 10 bis Rue Henri Duparc - 40000 MONT-de-MARSAN

ECHANGE ou VENDS: CONAN nº 1, 2, 3 contre Spécial STRANGE nº 20 - TITANS nº 1, 2 - NOVA nº 17, 19, 20, 22: Marc HANSON, 4 rue de la Jarretière, 84140 MONFAVET.

VENDS: 10 premiers numéro de STRANGE - 10 premiers numéros de MARVEL: Fabrice JUVIN, 8 Square Georges Contenot - 75012 PARIS.

VENDS: STRANGE n° 77 à 83, 87 à 112 (sauf n° 104) - Spècial STRANGE Albums n° 1 (1, 2, 3), n° 2 (4, 5, 8), puis n° 8 à 16 - Album ARAIGNEE « La Nuit du Lézard »: Eladio NUEVO, 88 Rue Sadi Carnol - 93300 AUBERVILLIERS.

VENDS: TITANS 1 à 20 - Spécial STRANGE 1 à 13 - STRANGE 20, 23, 25 à 107 (sauf 35): Philippe BERTRAND - 8, Avenue Emile Cossonneau - 93220 GAGNY.

ECHANGE: STRANGE 69, 122, 123, 127 - Album STRANGE 39 - Spécial STRANGE 19, 21 - NOVA 27, 28, 30, 33 - SUPER-MAN 35, 37 - RODEO 337 à 345 - Spécial RODEO 69, 72 à 74 - OMBRAX 172 - Contre: STRANGE de 1 à 20 et Albums FANTASK 1, 2, 3 et RODEO 1 à 10: Lanjiri FOUZI: Rue Allai Ben Abdellah n° 13 - NADOB - Maroc.

VENDS: STRANGE 1 à 10 + 73 à 130 (sauf 78, 79, 121) - Spécial STRANGE 1 à 21 - TITANS 1 à 27 - MARVEL 1 à 5 - NOVA 1 à 32 - Albums FANTASTIQUES 5 à 22 (sauf 7, 11, 12, 13) - Albums ARAIGNEE 1 à 9: J.C. PONCETTA, 15 Avenue du stade - 32190 VIC FEZENSAC.

La BOURSE AUX ECHANGES etant saturée, nous ne tiendrons pas compte des nouvelles annonces.

# LE COURRIER DES FANS DE STRANGE

Etant un des plus anciens lecteurs de Strange et surtout un collectionneur qui ne vous a pas fait défaut d'un seul mois depuis Janvier 1970, date de la naissance de Strange, je vous suis fidèle en acceptant les hauts et les bas que présentent parfois vos publications. Il faut admettre que vous n'avez pas le beau rôle, car ce n'est pas évident de satisfaire tout le monde surtout quand on pense que vous devez aussi faire face à la censure, à la hausse des prix et à un tas d'autres choses que nous ignorons sans doute. Malgré tout ça vous faites des efforts gigantesques et vous restez, du moins pour moi, les meilleures Editions de BD, en France. Je vous écris aussi pour vous passer une annonce; ne croyez pas que je veux revendre ma collection, mais simplement les 10 premiers numéros de Strange et de Marvel, car je passe une mauvaise période financière. Je sais que vous ne pouvez pas vous occuper de chaque cas particulier, mais je vous fais confiance en tant que vieux lecteur.

> Fabrice JUVIN 8, Square Georges Contenot 75012 PARIS

Nous ne pouvons refuser la priorité à un lecteur aussi fidèle que vous!

Depuis 1969, depuis donc la première parution de Fantask, nous achetons la « Collection Lug ». C'est mon frère aîné qui a commencé à les collectionner. J'ai pris la suite plus tard, ce qui n'empêche pas mes frères de continuer à les lire. Je ne vous ai jamais écrit et pourtant je suis un vieux lecteur; c'est qu'il faut l'avouer, il n'y a rien à vous reprocher. Vous vous améliorez d'année en année, en nous apportant des nouveautés quand il le faut afin que l'on ne se lasse pas et que tous les lecteurs soient contents. Quand je lis les critiques de jeunes lecteurs qui n'ont pas suivi les longues péripéties de

Lug, ça me hérisse le poil. Franchement vous défiez toute concurrence. J'ai quelques questions qui me tiennent à coeur: Existe-t-il des Clubs sur les super-héros en France? Quel dommage d'avoir arrêté la série Conan; vous vous étiez surpassès. Enfin un petit mot sur Mustang. C'est une réussite. Photonik et Mikros ont rejoint les autres super-héros Lug. Mais l'indien Ozark aurait plutôt sa place dans Spidey. Encore une question: quelles sont les origines du mot LUG.

Philippe DOUALLE

A notre connaissance, il n'y a pas de clubs de super-héros. Pour satisfaire nos lecteurs, John Milton s'est mis au travail comme un forcené pour créer une nouvelle histoire: Cosmo. Elle paraît depuis Février dans Mustang. Le mot Lug vient de l'ancien nom de Lyon: Lugdunum.

Fan de longue date de vos revues (1/76), avant toute la collection de Nova. Titans. Spécial Strange, et presque entièrement celle de Strange, je vous écris (non pas pour vous couvrir d'éloges) mais pour vous dire quelle a été mon indignation quand j'al appris qu'à partir de Janvier paraîtra une nouvelle série dans Strange. Je sais que cette nouvelle ravira bon nombre de lecteurs, mais à mon avis, vous auriez dû continuer à rattraper les deux ans de retard que nous avons sur l'édition américaine et vous aligner sur celle de Nova, ainsi la compréhension entre les deux séries serait plus facile. Je trouve que c'est dommage et que vous auriez dû attendre encore 1 ou 2 ans, avant de proposer une nouvelle série.

Patrick TOUBLANC CONFLANS STE HONORINE

Les lecteurs se sont tellement plaints de trouver l'Araignée partout, que dès que cela nous a été possible, nous avons mis une nouvelle histoire dans Strange.

Pour combler les voeux des fans de MUSTANG. une nouvelle épopée commence... celle de:

COSMO!

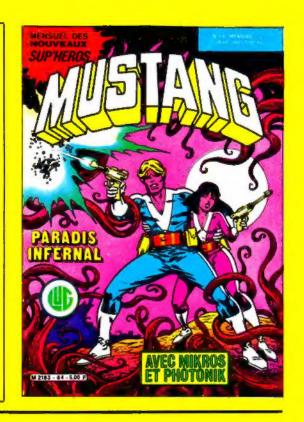
Rendez-vous avec

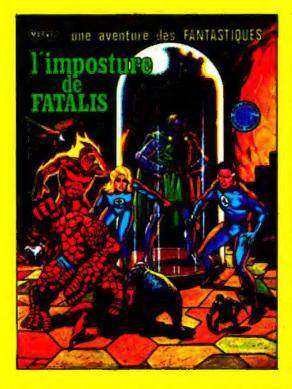
LES EVADES DE L'ESPACE

aux limites de l'univers!

MUSTANG!

Avec aussi MIKROS et PHOTONIK!





Oyez les origines du plus célèbre super-vilain que le monde ait connu:

Docteur FATALIS!

Et aussi ses premières aventures face à la plus formidable équipe de super-héros:

LES FANTASTIQUES!

Un album signé:

Stan Lee et Jack Kirby!

Claude Vistel: Directrice de publication.

N.M.P.P.

Marcel Navarro: rédacteur en chef et Monique Bardel, membre. N. Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. lég. C. 222, 5 Avril 1981 Exonèrée de T.V.A.